

Actividad individual de la UF6.1 de programación.

Realiza los siguientes programas. Créalos todos en un proyecto llamado Tarea_Arrays_tu_nombre, cuando lo termines comprímelos en un archivo con ese mismo nombre y súbelo al campus a la actividad correspondiente. Siempre que se pida mostrar el array se debe hacer llamando a un método mostrarArray que reciba un array como parámetro.

1. Crea un array de 10 nombres (lo puedes crear directamente, no hace falta que se metan los números por teclado) y utilizando arraycopy copia 4 nombres consecutivos en un segundo array de tamaño 4. Para saber por dónde empezamos debemos pedir la posición inicial por pantalla, que además debemos validar que esta posición introducida no vaya a generar más adelante un error. **(3 puntos)**
2. Crea dos arrays de 5 float y rellénalos por teclado por separado. Después debes decir cuál de la suma de todos los elementos de cada array es mayor o si son iguales **(3 puntos)**
3. Crea un array de 10 elementos (lo puedes crear directamente, no hace falta que se metan los números por teclado). El programa debe modificar el array de forma que los números pares aparezcan divididos por 2 y los impares multiplicados por 3. Se debe mostrar el array dos veces, la primera vez antes de los cambios y la segunda con el array ya modificado**(4 puntos)**

```
3 31 6 7 14 10 8 42 23 9
9 93 3 21 7 5 4 21 69 27
```